



HOJA INFORMATIVA

23 de marzo de 2011

Proyecto “A Ganar”, Empleo para jóvenes a través del deporte

¿Qué es?

A Ganar es un programa que ha formado casi 6.000 jóvenes latinoamericanos y caribeños de manera integral, otorgándoles una capacitación técnica que busca mejorar sus oportunidades laborales y productivas. Para ello utiliza el espíritu del fútbol y de los deportes en equipo.

¿Quién lo respalda?

El programa es respaldado por el Fondo Multilateral de Inversión (FOMIN) del Banco Interamericano de Desarrollo, (BID) la Agencia de los Estados Unidos para el Desarrollo Internacional (USAID), la Fundación Nike y la organización de voluntariado estadounidense Partners of the Americas (POA).

¿Dónde?

Se implementó por primera vez en Brasil, Ecuador y Uruguay en 2005. En 2009, se lanzó en la República Dominicana, Jamaica, San Cristóbal y Nevis, y San Vicente y las Grenadinas. En 2010, se expandió a Argentina, Colombia, Haití y México. La metodología está siendo adaptada para Guinea, África occidental.

Objetivos

Lograr que los jóvenes conviertan habilidades adquiridas a través de los deportes en equipo en herramientas y técnicas para manejar retos laborales.

- Respeto
- Disciplina
- Trabajo en equipo
- Comunicación
- Enfoque en resultados
- Autodesarrollo

¿Quiénes se benefician?

Jóvenes de menor recursos de entre los 16 y 24 años provenientes de áreas urbanas, semi-urbanas y rurales, que tengan interés en trabajar y demuestren potenciales para ser líderes positivos en su comunidad.

¿Cómo se realiza?

El proceso tiene cuatro etapas:

- Taller de Habilidades Deportivas que muestra a los participantes cómo convertirlas en habilidades para el trabajo
- Capacitación Ocupacional Técnica
- Práctica de los conocimientos adquiridos a través de pasantías supervisadas, que una vez alcanzado el nivel necesario para pasar a la siguiente fase, puede convertirse en trabajos de tiempo completo.
- Estrategias de apoyo, reintegración a las aulas, inserción laboral y desarrollo de emprendimientos a nivel grupal e individual.

A Ganar se ha implementado en los países mencionados gracias a organizaciones que ayudan a adaptar las actividades del programa al contexto y el mercado laboral local .

Resultados del programa

- Contando Brasil, Colombia, Republica Dominicana, Ecuador, Haití, Jamaica, México, un total de 5.563 jóvenes iniciaron el programa.
- Por país, el promedio de jóvenes graduados del programa fue del 77.4%
- Por país, en promedio un 68,6% de jóvenes consiguió trabajo, volvió a la escuela o inició su propia empresa.

NOTA: Los programas de México y Haití están por comenzar.

País	# de Organizaciones implementadoras	# de jóvenes entrenados	% de jóvenes graduados	% de jóvenes exitosos
Brasil	8	2137	72%	83%
Colombia	4	217	n/a	n/a
RD	4	200	n/a	n/a
Ecuador	8	1535	85%	85%
Haiti	n/a ¹⁰	n/a	n/a	n/a
Jamaica	5	200	n/a	n/a
México	n/a	n/a	n/a	n/a
SKN	3	120	90%	62%
SVG	5	190	70%	68%
Uruguay	6	964	70%	45%
TOTAL/PROMEDIO	43 en total/ 5.38 promedio por país	5563 total/695 promedio por país	Promedio de graduados 77.4% por ciento/país	Promedio de jóvenes exitosos 68.6% por ciento/país